



## **Piano Nazionale Scuola Digitale\_8**



PON Didatec - Quadro strategico - istruzione e formazione 2020

[Leggi tutto](#)

## **Piano Nazionale Scuola Digitale\_7**

## ***INCLUSIVE DESIGN WEEKEND***

Inclusive Design Weekend: School Design e Universal Design in dialogo.



[Leggi tutto](#)

## **Piano Nazionale Scuola Digitale\_6**

---

# SCRATCH

[Leggi tutto](#)

## **Piano Nazionale Scuola Digitale\_5**

---

### **La scuola a prova di privacy**

La nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali, per "insegnare la privacy e rispettarla a scuola"

[Leggi tutto](#)

## **Clone of Piano Nazionale Scuola Digitale\_0**

### **Aprite il libro di testo a pagina 364**

Con queste parole ha iniziato il suo intervento il Prof. Bogliolo alla conferenza di lancio della Digital Skills and Jobs Coalition, a Bruxelles.

Leggi l'articolo in [CodeMOOC](#) e guarda il video in [YouTube](#)



# Digital Skills and Jobs Coalition

---

---



## ***QUALE RAPPORTO TRA MODELLO EDUCATIVO E ARCHITETTURA SCOLASTICA?***

LEARNING SPACE - IL MODELLO INDIRE (1+4 spazi educativi) PER GLI SPAZI DELLA SCUOLA

LA RICERCA INDIRE SULLE ARCHITETTURE SCOLASTICHE

Spunti di riflessione dal CONVEGNO INTERNAZIONALE sull'EDILIZIA SCOLASTICA e gli SPAZI EDUCATIVI

---

---

**OFFERTE FORMATIVE ONLINE**

## ITC LAB Beginner

Programma di Formazione di base della durata di 30 h in modalità e\_learning finalizzato all'acquisizione di COMPETENZE DIGITALI.

Il percorso è riservato ai docenti di ruolo in servizio presso scuole statali.

La partecipazione al corso è gratuita per i **docenti di ruolo** che si **iscrivono entro il 10/12/2016** - Al termine del Modulo formativo il docente può scegliere di richiedere il codice per la stampa dell'Attestato per la formazione svolta RILASCIATO DALL'ENTE ACCREDITATO MIUR (CerTICacademy) devolvendo un contributo di 10€ per accedere all'area di stampa.

Per l'iscrizione al corso è necessario compilare un MODULO.

---

---

**La scuola a prova di privacy** - La nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali, per "insegnare la privacy e rispettarla a scuola"

Si possono pubblicare sui social media le fotografie scattate durante le recite scolastiche? Le lezioni possono essere registrate? Come si possono prevenire fenomeni come il cyberbullismo o il sexting? Quali accortezze adottare nel pubblicare le graduatorie del personale scolastico? Ci sono cautele specifiche per la fornitura del servizio mensa o per la gestione del "curriculum dello studente"?

A queste e a tante altre domande risponde "La scuola a prova di privacy", la nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali. L'obiettivo è quello di aiutare studenti, famiglie, professori e la stessa amministrazione scolastica a muoversi agevolmente nel mondo della protezione dei dati.

### **LEGGI IL SEGUITO ...**

Scarica l'opuscolo

---

---

## INCLUSIVE DESIGN WEEKEND

Inclusive Design Weekend: School Design e Universal Design in dialogo.



Tre giorni di formazione con seminari e workshop (prenotazione obbligatoria - vedi nel sito).

Una iniziativa di Ateneo (Università degli studi di Padova - Scuola di Scienze umane, sociali e del patrimonio culturale) organizzata in collaborazione con l'Ordine degli Architetti, Pianificatori, Paesaggisti e Conservatori sul tema dell'Inclusive Design che si svolgerà presso l'auditorium dell'Orto Botanico di Padova dal 10 al 12 novembre 2016. Leggi il seguito ...

L'iniziativa è organizzata da soggetto qualificato per l'aggiornamento (DM 08.06.2005), autorizzata ai sensi degli artt. 64 e 67 CCNL 2006/2009 del Comparto Scuola

Scarica la locandina.

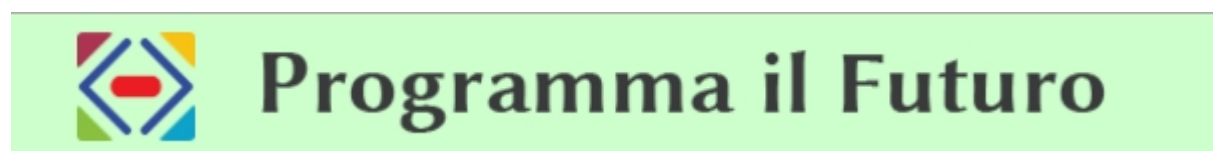
---

---

***Il pensiero computazionale a scuola – Terza annualità dell'iniziativa "Programma il Futuro": insegnare in maniera semplice ed efficace le basi dell'informatica.***

Continua nell'a.s. 2016/2017 la diffusione del pensiero computazionale nelle scuole italiane con l'iniziativa "Programma il futuro" del MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica, che fornisce alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica.

Leggi il seguito nella circolare MIUR.AOODGOSV.REGISTRO UFFICIALE(U).0010844 del 27-09-2016



Iscriviti come insegnante al sito Programma il futuro

I passi successivi all'iscrizione sono:

- Creazione della classe
- Inserimento di studenti nella classe
- Accesso degli studenti alle lezioni
- Inizio delle attività
- Attestati di svolgimento

Leggi anche le modalità per la partecipazione delle scuole.

---

---

**METODOLOGIE DIDATTICHE E RISORSE DIGITALI**

# Esse di quadro

Il servizio per la documentazione e l'orientamento sul software didattico e altre risorse digitali per l'apprendimento.

Realizzato dall'Istituto Tecnologie Didattiche del Consiglio Nazionale delle Ricerche, in collaborazione con MIUR e INDIRE.

---

**REGISTRAZIONE** alla piattaforma **EMMA** (*European Multiple MOOC Aggregator*)

**ISCRIZIONE** al corso ***Coding in your Classroom, Now!***

Scarica il sintetico **TUTORIAL**

Entra in poche mosse nella comunità

BUON DIVERTIMENTO!





---

---

In diretta streaming su YouTube giovedì **22 settembre 2016 ore 16.30**

Incontro motivazionale, per chi sta per avvicinarsi ora al coding e ha intenzione di seguire CodeMOOC.

Guarda il live stream.

22 settembre 2016 16:30

**<https://www.youtube.com/watch?v=G8WhsGiiGH>**



Coding a scuola, adesso: come e perchè.

Europe Code Week - Mio... Guida 2016 | CodeWeek.it

codeweek.it/guida-2016/

Personalizza 11 4.940 + Nuovo Modifica articolo Salve Alessandro Bogliolo

## Guida 2016

Posted on 3 agosto 2016 by Alessandro Bogliolo

Come partecipare a Europe Code Week 2016.

EU Code Week 2016 - istruzioni per l'uso



- Invito alle scuole
- [Linee guida per insegnanti](#)
- [Linee guida per le scuole](#)
- [CodeWeek4all](#)
- [Google Grants](#)
- [Vesti i colori di Europe Code Week](#)

### Articoli recenti

- Guida 2016
- [Google grants per Europe Code Week 2016](#)
- [CodeWeek4all 2016](#)
- [Vesti i colori di CodeWeek](#)
- [EU Code Week 2016](#)

13:33 / 1:03:56

Coinvolgere il maggior numero di studenti

Ogni istituto e ogni ordine di scuola può registrarsi.

Video tutorial per le scuole che intendono partecipare alla **CodeWeek4all challenge** lanciata dalla Commissione Europea nell'ambito di Europe Code Week 2016.

E' disponibile anche uno Slide-Tutorial accessibile in **SlideShare**



## L'Ora del Codice

L'Ora del Codice è la modalità base di avviamento al pensiero computazionale consistente nello svolgimento di un'ora di attività.

Si suggerisce che questa attività avvenga nelle settimane **15-23 ottobre** 2016 oppure **5-11 dicembre** 2016, in concomitanza con analoghe attività in corso in tutto il mondo.

La puoi svolgere con una lezione tradizionale, denominata *Pensiero Computazionale*, oppure con una qualunque delle 11 lezioni tecnologiche (vedi più oltre le indicazioni per scegliere il corso appropriato all'età degli studenti):

... per approfondire e seguire con i tuoi alunni il percorso, clicca [QUI](#)



[Vai alla pagina di](#)

Dal 15 al 23 ottobre 2016 si svolge la settimana europea della programmazione, Europe Code Week, arrivata alla quarta edizione.

Nel corso della settimana si svolgeranno migliaia di eventi in ogni parte d'Europa per offrire a giovani e giovanissimi l'opportunità di iniziare a programmare!

Non si tratterà di semplici seminari, ma di vere e proprie esperienze di programmazione, che consentiranno anche ai più piccoli di divertirsi in modo costruttivo vedendo le proprie idee prendere forma. I materiali e i metodi sperimentati nel corso del CodeWeek resteranno a disposizione di chiunque voglia utilizzarli ed estenderli.

[Leggi tutto](#)

## **Piano Nazionale Scuola Digitale\_4**

### **OFFERTE FORMATIVE ONLINE**

#### **ITC LAB Beginner**

Programma di Formazione di base della durata di 30 h in modalità *e\_learning* finalizzato all'acquisizione di COMPETENZE DIGITALI.

[Leggi tutto](#)

## **Piano Nazionale Scuola Digitale\_3**

**REGISTRAZIONE** alla piattaforma **EMMA** (*European Multiple MOOC Aggregator*)

**ISCRIZIONE** al corso ***Coding in your Classroom, Now!***

[Leggi tutto](#)

## **Piano Nazionale Scuola Digitale\_2**



# Programma il Futuro

*Il pensiero computazionale a scuola – Terza annualità dell’iniziativa “Programma il Futuro”: insegnare in maniera semplice ed efficace le basi dell’informatica.*

[Leggi tutto](#)

## Piano Nazionale Scuola Digitale\_0

### Aperte il libro di testo a pagina 364

Con queste parole ha iniziato il suo intervento il Prof. Bogliolo alla conferenza di lancio della Digital Skills and Jobs Coalition, a Bruxelles.

Leggi l'articolo in [CodeMOOC](#) e guarda il video in [YouTube](#)



# Digital Skills and Jobs Coalition

---

---



## ***QUALE RAPPORTO TRA MODELLO EDUCATIVO E ARCHITETTURA SCOLASTICA?***

LEARNING SPACE - IL MODELLO INDIRE (1+4 spazi educativi) PER GLI SPAZI DELLA SCUOLA

LA RICERCA INDIRE SULLE ARCHITETTURE SCOLASTICHE

Spunti di riflessione dal CONVEGNO INTERNAZIONALE sull'EDILIZIA SCOLASTICA e gli SPAZI EDUCATIVI

---

---

**OFFERTE FORMATIVE ONLINE**

## ITC LAB Beginner

Programma di Formazione di base della durata di 30 h in modalità e\_learning finalizzato all'acquisizione di COMPETENZE DIGITALI.

Il percorso è riservato ai docenti di ruolo in servizio presso scuole statali.

La partecipazione al corso è gratuita per i **docenti di ruolo** che si **iscrivono entro il 10/12/2016** - Al termine del Modulo formativo il docente può scegliere di richiedere il codice per la stampa dell'Attestato per la formazione svolta RILASCIATO DALL'ENTE ACCREDITATO MIUR (CerTICacademy) devolvendo un contributo di 10€ per accedere all'area di stampa.

Per l'iscrizione al corso è necessario compilare un MODULO.

---

---

**La scuola a prova di privacy** - La nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali, per "insegnare la privacy e rispettarla a scuola"

Si possono pubblicare sui social media le fotografie scattate durante le recite scolastiche? Le lezioni possono essere registrate? Come si possono prevenire fenomeni come il cyberbullismo o il sexting? Quali accortezze adottare nel pubblicare le graduatorie del personale scolastico? Ci sono cautele specifiche per la fornitura del servizio mensa o per la gestione del "curriculum dello studente"?

A queste e a tante altre domande risponde "La scuola a prova di privacy", la nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali. L'obiettivo è quello di aiutare studenti, famiglie, professori e la stessa amministrazione scolastica a muoversi agevolmente nel mondo della protezione dei dati.

### **LEGGI IL SEGUITO ...**

Scarica l'opuscolo

---

---

## INCLUSIVE DESIGN WEEKEND

Inclusive Design Weekend: School Design e Universal Design in dialogo.



Tre giorni di formazione con seminari e workshop (prenotazione obbligatoria - vedi nel sito).

Una iniziativa di Ateneo (Università degli studi di Padova - Scuola di Scienze umane, sociali e del patrimonio culturale) organizzata in collaborazione con l'Ordine degli Architetti, Pianificatori, Paesaggisti e Conservatori sul tema dell'Inclusive Design che si svolgerà presso l'auditorium dell'Orto Botanico di Padova dal 10 al 12 novembre 2016. Leggi il seguito ...

L'iniziativa è organizzata da soggetto qualificato per l'aggiornamento (DM 08.06.2005), autorizzata ai sensi degli artt. 64 e 67 CCNL 2006/2009 del Comparto Scuola

Scarica la locandina.

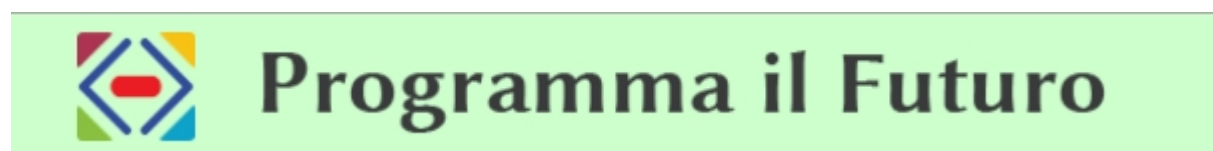
---

---

***Il pensiero computazionale a scuola – Terza annualità dell'iniziativa “Programma il Futuro”: insegnare in maniera semplice ed efficace le basi dell'informatica.***

Continua nell'a.s. 2016/2017 la diffusione del pensiero computazionale nelle scuole italiane con l'iniziativa “Programma il futuro” del MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica, che fornisce alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica.

Leggi il seguito nella circolare MIUR.AOODGOSV.REGISTRO UFFICIALE(U).0010844 del 27-09-2016



Iscriviti come insegnante al sito Programma il futuro

I passi successivi all'iscrizione sono:

- Creazione della classe
- Inserimento di studenti nella classe
- Accesso degli studenti alle lezioni
- Inizio delle attività
- Attestati di svolgimento

Leggi anche le modalità per la partecipazione delle scuole.

---

---

## METODOLOGIE DIDATTICHE E RISORSE DIGITALI

# Esse di quadro

Il servizio per la documentazione e l'orientamento sul software didattico e altre risorse digitali per l'apprendimento.

Realizzato dall'Istituto Tecnologie Didattiche del Consiglio Nazionale delle Ricerche, in collaborazione con MIUR e INDIRE.

---

**REGISTRAZIONE** alla piattaforma **EMMA** (*European Multiple MOOC Aggregator*)

**ISCRIZIONE** al corso ***Coding in your Classroom, Now!***

Scarica il sintetico **TUTORIAL**

Entra in poche mosse nella comunità

BUON DIVERTIMENTO!





---

---

In diretta streaming su YouTube giovedì **22 settembre 2016 ore 16.30**

Incontro motivazionale, per chi sta per avvicinarsi ora al coding e ha intenzione di seguire CodeMOOC.

Guarda il live stream.

22 settembre 2016 16:30

**<https://www.youtube.com/watch?v=G8WhsGiiGH>**



Coding a scuola, adesso: come e perchè.

Europe Code Week - Guida 2016 | CodeWeek.it

# Guida 2016

Posted on 3 agosto 2016 by [Alessandro Bogliolo](#)

Come partecipare a Europe Code Week 2016.



- Invito alle scuole
- [Linee guida per insegnanti](#)
- [Linee guida per le scuole](#)
- [CodeWeek4all](#)
- [Google Grants](#)
- [Vesti i colori di Europe Code Week](#)

Articoli recenti

- Guida 2016
- [Google grants per Europe Code Week 2016](#)
- [CodeWeek4all 2016](#)
- [Vesti i colori di CodeWeek](#)
- [EU Code Week 2016](#)

13:33 / 1:03:56

Coinvolgere il maggior numero di studenti

Ogni istituto e ogni ordine di scuola può registrarsi.

Video tutorial per le scuole che intendono partecipare alla [CodeWeek4all challenge](#) lanciata dalla Commissione Europea nell'ambito di Europe Code Week 2016.

E' disponibile anche uno Slide-Tutorial accessibile in [SlideShare](#)



## L'Ora del Codice

L'Ora del Codice è la modalità base di avviamento al pensiero computazionale consistente nello svolgimento di un'ora di attività.

Si suggerisce che questa attività avvenga nelle settimane **15-23 ottobre** 2016 oppure **5-11 dicembre** 2016, in concomitanza con analoghe attività in corso in tutto il mondo.

La puoi svolgere con una lezione tradizionale, denominata Pensiero Computazionale, oppure con una qualunque delle 11 lezioni tecnologiche (vedi più oltre le indicazioni per scegliere il corso appropriato all'età degli studenti):

... per approfondire e seguire con i tuoi alunni il percorso, clicca [QUI](#)



Vai alla pagina di

Dal 15 al 23 ottobre 2016 si svolge la settimana europea della programmazione, Europe Code Week, arrivata alla quarta edizione.

Nel corso della settimana si svolgeranno migliaia di eventi in ogni parte d'Europa per offrire a giovani e giovanissimi l'opportunità di iniziare a programmare!

Non si tratterà di semplici seminari, ma di vere e proprie esperienze di programmazione, che consentiranno anche ai più piccoli di divertirsi in modo costruttivo vedendo le proprie idee prendere forma. I materiali e i metodi sperimentati nel corso del CodeWeek resteranno a disposizione di chiunque voglia utilizzarli ed estenderli.

[Leggi tutto](#)

## **Clone of Piano Nazionale Scuola Digitale**

### **Aprire il libro di testo a pagina 364**

Con queste parole ha iniziato il suo intervento il Prof. Bogliolo alla conferenza di lancio della Digital Skills and Jobs Coalition, a Bruxelles.

Leggi l'articolo in [CodeMOOC](#) e guarda il video in [YouTube](#)



# Digital Skills and Jobs Coalition

---

---



## ***QUALE RAPPORTO TRA MODELLO EDUCATIVO E ARCHITETTURA SCOLASTICA?***

LEARNING SPACE - IL MODELLO INDIRE (1+4 spazi educativi) PER GLI SPAZI DELLA SCUOLA

LA RICERCA INDIRE SULLE ARCHITETTURE SCOLASTICHE

Spunti di riflessione dal CONVEGNO INTERNAZIONALE sull'EDILIZIA SCOLASTICA e gli SPAZI EDUCATIVI

---

---

**OFFERTE FORMATIVE ONLINE**

## ITC LAB Beginner

Programma di Formazione di base della durata di 30 h in modalità e\_learning finalizzato all'acquisizione di COMPETENZE DIGITALI.

Il percorso è riservato ai docenti di ruolo in servizio presso scuole statali.

La partecipazione al corso è gratuita per i **docenti di ruolo** che si **iscrivono entro il 10/12/2016** - Al termine del Modulo formativo il docente può scegliere di richiedere il codice per la stampa dell'Attestato per la formazione svolta RILASCIATO DALL'ENTE ACCREDITATO MIUR (CerTICacademy) devolvendo un contributo di 10€ per accedere all'area di stampa.

Per l'iscrizione al corso è necessario compilare un MODULO.

---

---

**La scuola a prova di privacy** - La nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali, per "insegnare la privacy e rispettarla a scuola"

Si possono pubblicare sui social media le fotografie scattate durante le recite scolastiche? Le lezioni possono essere registrate? Come si possono prevenire fenomeni come il cyberbullismo o il sexting? Quali accortezze adottare nel pubblicare le graduatorie del personale scolastico? Ci sono cautele specifiche per la fornitura del servizio mensa o per la gestione del "curriculum dello studente"?

A queste e a tante altre domande risponde "La scuola a prova di privacy", la nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali. L'obiettivo è quello di aiutare studenti, famiglie, professori e la stessa amministrazione scolastica a muoversi agevolmente nel mondo della protezione dei dati.

### **LEGGI IL SEGUITO ...**

Scarica l'opuscolo

---

---

## INCLUSIVE DESIGN WEEKEND

Inclusive Design Weekend: School Design e Universal Design in dialogo.



Tre giorni di formazione con seminari e workshop (prenotazione obbligatoria - [vedi nel sito](#)).

Una iniziativa di Ateneo (Università degli studi di Padova - Scuola di Scienze umane, sociali e del patrimonio culturale) organizzata in collaborazione con l'Ordine degli Architetti, Pianificatori, Paesaggisti e Conservatori sul tema dell'Inclusive Design che si svolgerà presso l'auditorium dell'[Orto Botanico di Padova](#) dal 10 al 12 novembre 2016. [Leggi il seguito ...](#)

L'iniziativa è organizzata da soggetto qualificato per l'aggiornamento (DM 08.06.2005), autorizzata ai sensi degli artt. 64 e 67 CCNL 2006/2009 del Comparto Scuola

Scarica la [locandina](#).

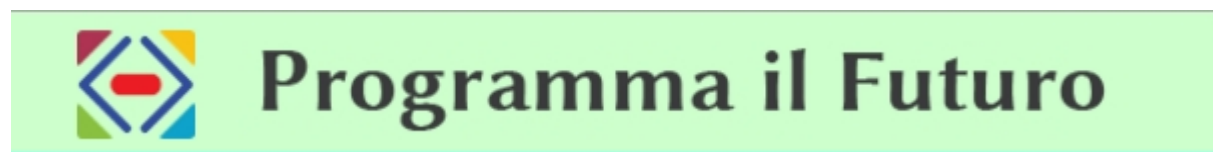
---

---

***Il pensiero computazionale a scuola – Terza annualità dell'iniziativa "Programma il Futuro": insegnare in maniera semplice ed efficace le basi dell'informatica.***

Continua nell'a.s. 2016/2017 la diffusione del pensiero computazionale nelle scuole italiane con l'iniziativa "Programma il futuro" del MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica, che fornisce alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica.

[Leggi il seguito nella circolare MIUR.AOODGOSV.REGISTRO UFFICIALE\(U\).0010844 del 27-09-2016](#)



[Iscriviti](#) come insegnante al sito [Programma il futuro](#)

I passi successivi all'iscrizione sono:

- Creazione della classe
- Inserimento di studenti nella classe
- Accesso degli studenti alle lezioni
- Inizio delle attività
- Attestati di svolgimento

[Leggi anche le modalità per la partecipazione delle scuole.](#)

---

---

**METODOLOGIE DIDATTICHE E RISORSE DIGITALI**

# Esse di quadro

Il servizio per la documentazione e l'orientamento sul software didattico e altre risorse digitali per l'apprendimento.

Realizzato dall'Istituto Tecnologie Didattiche del Consiglio Nazionale delle Ricerche, in collaborazione con MIUR e INDIRE.

---

**REGISTRAZIONE** alla piattaforma **EMMA** (*European Multiple MOOC Aggregator*)

**ISCRIZIONE** al corso ***Coding in your Classroom, Now!***

Scarica il sintetico **TUTORIAL**

Entra in poche mosse nella comunità

BUON DIVERTIMENTO!





---

---

In diretta streaming su YouTube giovedì **22 settembre 2016 ore 16.30**

Incontro motivazionale, per chi sta per avvicinarsi ora al coding e ha intenzione di seguire CodeMOOC.

Guarda il live stream.

22 settembre 2016 16:30

**<https://www.youtube.com/watch?v=G8WhsGiiGH>**



Coding a scuola, adesso: come e perchè.

Europe Code Week - Guida 2016 | CodeWeek.it

# Guida 2016

Posted on 3 agosto 2016 by [Alessandro Bogliolo](#)

Come partecipare a Europe Code Week 2016.



- Invito alle scuole
- [Linee guida per insegnanti](#)
- [Linee guida per le scuole](#)
- [CodeWeek4all](#)
- [Google Grants](#)
- [Vesti i colori di Europe Code Week](#)

Articoli recenti

- Guida 2016
- [Google grants per Europe Code Week 2016](#)
- [CodeWeek4all 2016](#)
- [Vesti i colori di CodeWeek](#)
- [EU Code Week 2016](#)

13:33 / 1:03:56

Coinvolgere il maggior numero di studenti

Ogni istituto e ogni ordine di scuola può registrarsi.

Video tutorial per le scuole che intendono partecipare alla [CodeWeek4all challenge](#) lanciata dalla Commissione Europea nell'ambito di Europe Code Week 2016.

E' disponibile anche uno Slide-Tutorial accessibile in [SlideShare](#)



## L'Ora del Codice

L'Ora del Codice è la modalità base di avviamento al pensiero computazionale consistente nello svolgimento di un'ora di attività.

Si suggerisce che questa attività avvenga nelle settimane **15-23 ottobre** 2016 oppure **5-11 dicembre** 2016, in concomitanza con analoghe attività in corso in tutto il mondo.

La puoi svolgere con una lezione tradizionale, denominata Pensiero Computazionale, oppure con una qualunque delle 11 lezioni tecnologiche (vedi più oltre le indicazioni per scegliere il corso appropriato all'età degli studenti):

... per approfondire e seguire con i tuoi alunni il percorso, clicca [QUI](#)



Vai alla pagina di

Dal 15 al 23 ottobre 2016 si svolge la settimana europea della programmazione, Europe Code Week, arrivata alla quarta edizione.

Nel corso della settimana si svolgeranno migliaia di eventi in ogni parte d'Europa per offrire a giovani e giovanissimi l'opportunità di iniziare a programmare!

Non si tratterà di semplici seminari, ma di vere e proprie esperienze di programmazione, che consentiranno anche ai più piccoli di divertirsi in modo costruttivo vedendo le proprie idee prendere forma. I materiali e i metodi sperimentati nel corso del CodeWeek resteranno a disposizione di chiunque voglia utilizzarli ed estenderli.

[Leggi tutto](#)

**1** [2](#) [seguente](#) [»](#) [ultima](#) [»](#)

---

**URL (18/05/2024 - 23:26 ):**<https://www.icilariaalpifavaro.edu.it/siteold/tag/animatoredigitale-0>