



attività sezione infanzia 2017 coding-sezione5

IL LINGUAGGIO DELLE COSE

PERCORSO VERSO LO SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE 1

Gruppo bambini di 5 anni - sezione verde

insegnanti: Scaramuzza Francesca - Boldrin Claudia

e con la collaborazione di: ANDREA, CRISTIAN, DANIELE, DIEGO, GIULIA, LORENZO, NICOLÒ, SERGIO, TERESA, VERONICA.

[Leggi tutto](#)

Piano Nazionale Scuola Digitale_8



PON Didatec - Quadro strategico - istruzione e formazione 2020

[Leggi tutto](#)

Piano Nazionale Scuola Digitale_7

INCLUSIVE DESIGN WEEKEND

Inclusive Design Weekend: School Design e Universal Design in dialogo.



[Leggi tutto](#)

Piano Nazionale Scuola Digitale_6

SCRATCH

[Leggi tutto](#)

Piano Nazionale Scuola Digitale_5

La scuola a prova di privacy

La nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali, per "insegnare la privacy e rispettarla a scuola"

[Leggi tutto](#)

Clone of Piano Nazionale Scuola Digitale_0

Aprire il libro di testo a pagina 364

Con queste parole ha iniziato il suo intervento il Prof. Bogliolo alla conferenza di lancio della Digital Skills and Jobs Coalition, a Bruxelles.

Leggi l'articolo in [CodeMOOC](#) e guarda il video in [YouTube](#)



Digital Skills and Jobs Coalition

INDIRE ISTITUTO
NAZIONALE
DOCUMENTAZIONE
INNOVAZIONE
RICERCA EDUCATIVA

SPAZI EDUCATIVI

1+4

1+4 SPAZI EDUCATIVI PER LA SCUOLA DEL TERZO MILLENNIO

QUALE RAPPORTO TRA MODELLO EDUCATIVO E ARCHITETTURA SCOLASTICA?

LEARNING SPACE - IL MODELLO INDIRE (1+4 spazi educativi) PER GLI SPAZI DELLA SCUOLA

LA RICERCA INDIRE SULLE ARCHITETTURE SCOLASTICHE

Spunti di riflessione dal CONVEGNO INTERNAZIONALE sull'EDILIZIA SCOLASTICA e gli SPAZI EDUCATIVI

OFFERTE FORMATIVE ONLINE

ITC LAB Beginner

Programma di Formazione di base della durata di 30 h in modalità e_learning finalizzato all'acquisizione di COMPETENZE DIGITALI.

Il percorso è riservato ai docenti di ruolo in servizio presso scuole statali.

La partecipazione al corso è gratuita per i **docenti di ruolo** che si **iscrivono entro il 10/12/2016** - Al termine del Modulo formativo il docente può scegliere di richiedere il codice per la stampa dell'Attestato per la formazione svolta RILASCIATO DALL'ENTE ACCREDITATO MIUR (CerTICacademy) devolvendo un contributo di 10€ per accedere all'area di stampa.

Per l'iscrizione al corso è necessario compilare un MODULO.

La scuola a prova di privacy - La nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali, per "insegnare la privacy e rispettarla a scuola"

Si possono pubblicare sui social media le fotografie scattate durante le recite scolastiche? Le lezioni possono essere registrate? Come si possono prevenire fenomeni come il cyberbullismo o il sexting? Quali accortezze adottare nel pubblicare le graduatorie del personale scolastico? Ci sono cautele specifiche per la fornitura del servizio mensa o per la gestione del "curriculum dello studente"?

A queste e a tante altre domande risponde "La scuola a prova di privacy", la nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali. L'obiettivo è quello di aiutare studenti, famiglie, professori e la stessa amministrazione scolastica a muoversi agevolmente nel mondo della protezione dei dati.

LEGGI IL SEGUITO ...

Scarica l'opuscolo

INCLUSIVE DESIGN WEEKEND

Inclusive Design Weekend: School Design e Universal Design in dialogo.



Tre giorni di formazione con seminari e workshop (prenotazione obbligatoria - vedi nel sito).

Una iniziativa di Ateneo (Università degli studi di Padova - Scuola di Scienze umane, sociali e del patrimonio culturale) organizzata in collaborazione con l'Ordine degli Architetti, Pianificatori, Paesaggisti e Conservatori sul tema dell'Inclusive Design che si svolgerà presso l'auditorium dell'Orto Botanico di Padova dal 10 al 12 novembre 2016. Leggi il seguito ...

L'iniziativa è organizzata da soggetto qualificato per l'aggiornamento (DM 08.06.2005), autorizzata ai sensi degli artt. 64 e 67 CCNL 2006/2009 del Comparto Scuola

Scarica la locandina.

Il pensiero computazionale a scuola – Terza annualità dell'iniziativa "Programma il Futuro": insegnare in maniera semplice ed efficace le basi dell'informatica.

Continua nell'a.s. 2016/2017 la diffusione del pensiero computazionale nelle scuole italiane con l'iniziativa "Programma il futuro" del MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica, che fornisce alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica.

Leggi il seguito nella circolare MIUR.AOODGOSV.REGISTRO UFFICIALE(U).0010844 del 27-09-2016



Iscriviti come insegnante al sito [Programma il futuro](#)

I passi successivi all'iscrizione sono:

- Creazione della classe
- Inserimento di studenti nella classe
- Accesso degli studenti alle lezioni
- Inizio delle attività
- Attestati di svolgimento

Leggi anche le modalità per la partecipazione delle scuole.

METODOLOGIE DIDATTICHE E RISORSE DIGITALI

Esse di quadro

Il servizio per la documentazione e l'orientamento sul software didattico e altre risorse digitali per l'apprendimento.

Realizzato dall'Istituto Tecnologie Didattiche del Consiglio Nazionale delle Ricerche, in collaborazione con MIUR e INDIRE.

REGISTRAZIONE alla piattaforma **EMMA** (*European Multiple MOOC Aggregator*)

ISCRIZIONE al corso ***Coding in your Classroom, Now!***

Scarica il sintetico **TUTORIAL**

Entra in poche mosse nella comunità

BUON DIVERTIMENTO!





In diretta streaming su YouTube giovedì **22 settembre 2016 ore 16.30**

Incontro motivazionale, per chi sta per avvicinarsi ora al coding e ha intenzione di seguire CodeMOOC.

Guarda il live stream.

22 settembre 2016 16:30

<https://www.youtube.com/watch?v=G8WhsGiiGH>



Coding a scuola, adesso: come e perchè.

The screenshot shows a web browser displaying the 'Guida 2016' page for Europe Code Week 2016. The page is titled 'Guida 2016' and is posted on August 3, 2016, by Alessandro Bogliolo. The main content area features a video player with a thumbnail showing a person with arms raised and a QR code. Below the video, there is a list of links: 'Invito alle scuole', 'Linee guida per insegnanti', 'Linee guida per le scuole', 'CodeWeek4all', 'Google Grants', and 'Vesti i colori di Europe Code Week'. To the right of the main content, there is a search bar and a section titled 'Articoli recenti' (Recent Articles) with a list of links: 'Guida 2016', 'Google grants per Europe Code Week 2016', 'CodeWeek4all 2016', 'Vesti i colori di CodeWeek', and 'EU Code Week 2016'. A video player is overlaid on the bottom right of the page, showing a man in an orange shirt wearing a headset, speaking. The video player has a progress bar at 13:33 / 1:03:56.

Coinvolgere il maggior numero di studenti

Ogni istituto e ogni ordine di scuola può registrarsi.

Video tutorial per le scuole che intendono partecipare alla [CodeWeek4all challenge](#) lanciata dalla Commissione Europea nell'ambito di Europe Code Week 2016.

E' disponibile anche uno Slide-Tutorial accessibile in [SlideShare](#)

The screenshot shows a web browser displaying the CodeWeek.it website. The page features a blue header with the CodeWeek.it logo and the text "Il sito italiano". Below the header, there are navigation links for Home, Notizie, Iniziative, and MOOC. The main content area is titled "CodeWeek4all 2016" and includes a post by Alessandro Bogliolo dated August 3, 2016. The text describes the European Commission's renewed invitation to schools to participate in the CodeWeek4all campaign, which involves coding events during Europe Code Week 2016. It emphasizes the importance of programming for all, not just programmers, and highlights the "CodeWeek4all challenge" launched by Europe Code Week to promote programming in schools. A video player is overlaid on the page, showing a man wearing a headset and speaking. To the right of the video player, there is a section titled "Articoli recenti" (Recent Articles) with a list of links: Guida 2016, Google grants per Europe Code Week 2016, CodeWeek4all 2016, Vesti i colori di CodeWeek, and EU Code Week 2016. The video player controls at the bottom show a progress bar at 0:54 / 19:15.



L'Ora del Codice

L'Ora del Codice è la modalità base di avviamento al pensiero computazionale consistente nello svolgimento di un'ora di attività.

Si suggerisce che questa attività avvenga nelle settimane **15-23 ottobre** 2016 oppure **5-11 dicembre** 2016, in concomitanza con analoghe attività in corso in tutto il mondo.

La puoi svolgere con una lezione tradizionale, denominata *Pensiero Computazionale*, oppure con una qualunque delle 11 lezioni tecnologiche (vedi più oltre le indicazioni per scegliere il corso appropriato all'età degli studenti):

... per approfondire e seguire con i tuoi alunni il percorso, clicca [**QUI**](#)



Vai alla pagina di

Dal 15 al 23 ottobre 2016 si svolge la settimana europea della programmazione, Europe Code Week, arrivata alla quarta edizione.

Nel corso della settimana si svolgeranno migliaia di eventi in ogni parte d'Europa per offrire a giovani e giovanissimi l'opportunità di iniziare a programmare!

Non si tratterà di semplici seminari, ma di vere e proprie esperienze di programmazione, che consentiranno anche ai più piccoli di divertirsi in modo costruttivo vedendo le proprie idee prendere forma. I materiali e i metodi sperimentati nel corso del CodeWeek resteranno a disposizione di chiunque voglia utilizzarli ed estenderli.

[Leggi tutto](#)

Piano Nazionale Scuola Digitale_4

OFFERTE FORMATIVE ONLINE

ITC LAB Beginner

Programma di Formazione di base della durata di 30 h in modalità *e_learning* finalizzato all'acquisizione di COMPETENZE DIGITALI.

[Leggi tutto](#)

Piano Nazionale Scuola Digitale_3

REGISTRAZIONE alla piattaforma **EMMA** (*European Multiple MOOC Aggregator*)

ISCRIZIONE al corso ***Coding in your Classroom, Now!***

[Leggi tutto](#)

Piano Nazionale Scuola Digitale_2



Programma il Futuro

Il pensiero computazionale a scuola – Terza annualità dell’iniziativa “Programma il Futuro”: insegnare in maniera semplice ed efficace le basi dell’informatica.

[Leggi tutto](#)

Piano Nazionale Scuola Digitale_0

Aprite il libro di testo a pagina 364

Con queste parole ha iniziato il suo intervento il Prof. Bogliolo alla conferenza di lancio della Digital Skills and Jobs Coalition, a Bruxelles.

Leggi l'articolo in [CodeMOOC](#) e guarda il video in [YouTube](#)



Digital Skills and Jobs Coalition

INDIRE ISTITUTO
NAZIONALE
DOCUMENTAZIONE
INNOVAZIONE
RICERCA EDUCATIVA

SPAZI EDUCATIVI

1+4

1+4 SPAZI EDUCATIVI PER LA SCUOLA DEL TERZO MILLENNIO

QUALE RAPPORTO TRA MODELLO EDUCATIVO E ARCHITETTURA SCOLASTICA?

LEARNING SPACE - IL MODELLO INDIRE (1+4 spazi educativi) PER GLI SPAZI DELLA SCUOLA

LA RICERCA INDIRE SULLE ARCHITETTURE SCOLASTICHE

Spunti di riflessione dal CONVEGNO INTERNAZIONALE sull'EDILIZIA SCOLASTICA e gli SPAZI EDUCATIVI

OFFERTE FORMATIVE ONLINE

ITC LAB Beginner

Programma di Formazione di base della durata di 30 h in modalità e_learning finalizzato all'acquisizione di COMPETENZE DIGITALI.

Il percorso è riservato ai docenti di ruolo in servizio presso scuole statali.

La partecipazione al corso è gratuita per i **docenti di ruolo** che si **iscrivono entro il 10/12/2016** - Al termine del Modulo formativo il docente può scegliere di richiedere il codice per la stampa dell'Attestato per la formazione svolta RILASCIATO DALL'ENTE ACCREDITATO MIUR (CerTICacademy) devolvendo un contributo di 10€ per accedere all'area di stampa.

Per l'iscrizione al corso è necessario compilare un MODULO.

La scuola a prova di privacy - La nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali, per "insegnare la privacy e rispettarla a scuola"

Si possono pubblicare sui social media le fotografie scattate durante le recite scolastiche? Le lezioni possono essere registrate? Come si possono prevenire fenomeni come il cyberbullismo o il sexting? Quali accortezze adottare nel pubblicare le graduatorie del personale scolastico? Ci sono cautele specifiche per la fornitura del servizio mensa o per la gestione del "curriculum dello studente"?

A queste e a tante altre domande risponde "La scuola a prova di privacy", la nuova guida del Garante per la protezione dei dati personali. L'obiettivo è quello di aiutare studenti, famiglie, professori e la stessa amministrazione scolastica a muoversi agevolmente nel mondo della protezione dei dati.

LEGGI IL SEGUITO ...

Scarica l'opuscolo

INCLUSIVE DESIGN WEEKEND

Inclusive Design Weekend: School Design e Universal Design in dialogo.



Tre giorni di formazione con seminari e workshop (prenotazione obbligatoria - [vedi nel sito](#)).

Una iniziativa di Ateneo (Università degli studi di Padova - Scuola di Scienze umane, sociali e del patrimonio culturale) organizzata in collaborazione con l'Ordine degli Architetti, Pianificatori, Paesaggisti e Conservatori sul tema dell'Inclusive Design che si svolgerà presso l'auditorium dell'[Orto Botanico di Padova](#) dal 10 al 12 novembre 2016. [Leggi il seguito ...](#)

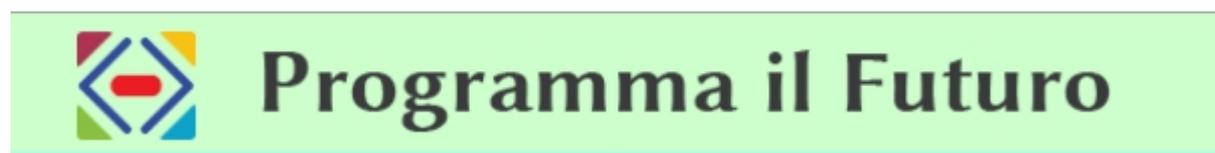
L'iniziativa è organizzata da soggetto qualificato per l'aggiornamento (DM 08.06.2005), autorizzata ai sensi degli artt. 64 e 67 CCNL 2006/2009 del Comparto Scuola

Scarica la [locandina](#).

Il pensiero computazionale a scuola – Terza annualità dell'iniziativa “Programma il Futuro”: insegnare in maniera semplice ed efficace le basi dell'informatica.

Continua nell'a.s. 2016/2017 la diffusione del pensiero computazionale nelle scuole italiane con l'iniziativa “Programma il futuro” del MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica, che fornisce alle scuole una serie di strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica.

[Leggi il seguito nella circolare MIUR.AOODGOSV.REGISTRO UFFICIALE\(U\).0010844 del 27-09-2016](#)



[Iscriviti come insegnante al sito Programma il futuro](#)

I passi successivi all'iscrizione sono:

- Creazione della classe
- Inserimento di studenti nella classe
- Accesso degli studenti alle lezioni
- Inizio delle attività
- Attestati di svolgimento

[Leggi anche le modalità per la partecipazione delle scuole.](#)

METODOLOGIE DIDATTICHE E RISORSE DIGITALI

Esse di quadro

Il servizio per la documentazione e l'orientamento sul software didattico e altre risorse digitali per l'apprendimento.

Realizzato dall'Istituto Tecnologie Didattiche del Consiglio Nazionale delle Ricerche, in collaborazione con MIUR e INDIRE.

REGISTRAZIONE alla piattaforma **EMMA** (*European Multiple MOOC Aggregator*)

ISCRIZIONE al corso ***Coding in your Classroom, Now!***

Scarica il sintetico **TUTORIAL**

Entra in poche mosse nella comunità

BUON DIVERTIMENTO!





In diretta streaming su YouTube giovedì **22 settembre 2016 ore 16.30**

Incontro motivazionale, per chi sta per avvicinarsi ora al coding e ha intenzione di seguire CodeMOOC.

Guarda il live stream.
22 settembre 2016 16:30

<https://www.youtube.com/watch?v=G8WhsGiiGH>



Coding a scuola, adesso: come e perchè.

Europe Code Week - Mio... Guida 2016 | CodeWeek.it

codeweek.it/guida-2016/

Personalizza 11 4.940 Nuovo Modifica articolo Salvo Alessandro Bogliolo

Guida 2016

Posted on 3 agosto 2016 by Alessandro Bogliolo

Come partecipare a Europe Code Week 2016.

EU Code Week 2016 - istruzioni per l'uso

- Invito alle scuole
- Linee guida per insegnanti
- Linee guida per le scuole
- CodeWeek4all
- Google Grants
- Vesti i colori di Europe Code Week

Search

Articoli recenti

- Guida 2016
- Google grants per Europe Code Week 2016
- CodeWeek4all 2016
- Vesti i colori di CodeWeek
- EU Code Week 2016

13:33 / 1:03:56

Coinvolgere il maggior numero di studenti

Ogni istituto e ogni ordine di scuola può registrarsi.

Video tutorial per le scuole che intendono partecipare alla **CodeWeek4all challenge** lanciata dalla Commissione Europea nell'ambito di Europe Code Week 2016.

E' disponibile anche uno Slide-Tutorial accessibile in **SlideShare**

The screenshot shows a web browser displaying the CodeWeek.it website. The page features a blue header with the CodeWeek.it logo and the text "Il sito italiano". Below the header, there are navigation tabs for "Home", "Notizie", "Iniziative", and "MOOC". The main content area displays an article titled "CodeWeek4all 2016" posted on August 3, 2016, by Alessandro Bogliolo. The article text discusses the European Commission's renewed invitation to schools to participate in the CodeWeek4all campaign, which involves coding events during Europe Code Week 2016. It emphasizes that programming is for everyone, not just programmers, and highlights the importance of creativity, computational thinking, and transversal skills. A video player is overlaid on the right side of the article, showing a man wearing a headset and speaking. To the right of the video player, there is a section titled "Articoli recenti" (Recent articles) with a list of links: "Guida 2016", "Google grants per Europe Code Week 2016", "CodeWeek4all 2016", "Vesti i colori di CodeWeek", and "EU Code Week 2016". The video player controls at the bottom show a progress bar at 0:54 / 19:15.



L'Ora del Codice

L'Ora del Codice è la modalità base di avviamento al pensiero computazionale consistente nello svolgimento di un'ora di attività.

Si suggerisce che questa attività avvenga nelle settimane **15-23 ottobre** 2016 oppure **5-11 dicembre** 2016, in concomitanza con analoghe attività in corso in tutto il mondo.

La puoi svolgere con una lezione tradizionale, denominata *Pensiero Computazionale*, oppure con una qualunque delle 11 lezioni tecnologiche (vedi più oltre le indicazioni per scegliere il corso appropriato all'età degli studenti):

... per approfondire e seguire con i tuoi alunni il percorso, clicca [**QUI**](#)



Vai alla pagina di

Dal 15 al 23 ottobre 2016 si svolge la settimana europea della programmazione, Europe Code Week, arrivata alla quarta edizione.

Nel corso della settimana si svolgeranno migliaia di eventi in ogni parte d'Europa per offrire a giovani e giovanissimi l'opportunità di iniziare a programmare!

Non si tratterà di semplici seminari, ma di vere e proprie esperienze di programmazione, che consentiranno anche ai più piccoli di divertirsi in modo costruttivo vedendo le proprie idee prendere forma. I materiali e i metodi sperimentati nel corso del CodeWeek resteranno a disposizione di chiunque voglia utilizzarli ed estenderli.

[Leggi tutto](#)

1 [2](#) [seguente](#) › [ultima](#) »

URL (18/05/2024 - 21:13):<https://www.icilariaalpifavaro.edu.it/siteold/tag/coding>